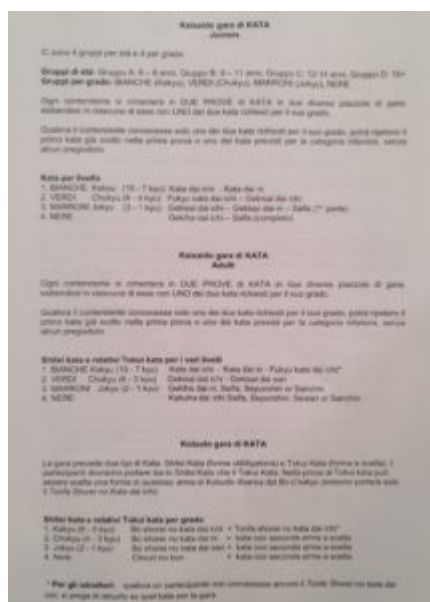


# 13° Raduno intersociale SHOREI-KAN (Kaisai Do) – Noceto, 23 aprile 2023

Il Comitato provinciale AICS Parma, in collaborazione con il Comune di Noceto, è lieto di invitare i propri iscritti e tutti i cittadini interessati al **13° Raduno intersociale SHOREI-KAN**, in programma domenica 23 aprile 2023 al Palazzetto dello Sport di Noceto.

Una giornata interamente dedicata al **Kaisai Do**, con la partecipazione di maestri e atleti provenienti da tutta Italia. Un'occasione per coniugare l'attività sportiva e il benessere con la socialità e lo spirito di sacrificio che da sempre caratterizzano questa disciplina.

Tutte le info su orari, attività in programma e contatti nelle locandine riportate in seguito.



## KUNTE, JINER

O sono 7 gruppi per 6A e 4 per grado.

**Gruppi di età:** Gruppo A: 8 - 9 anni, Gruppo B: 9 - 11 anni, Gruppo C: 12-14 anni, Gruppo D: 15+

**Gruppi per grado:** BIANCHE (Navy), VERDI (Chiodi), MARRON (Lava), NERO

**FINO A 11 ANNI** la gara si svolge in sciolso in modalità RONON PPOON KUMTE (vedi altro)

**DAI 12 ANNI** la gara si svolge secondo le istruzioni della SHON KUNTE SHONO-KUN per gara.

### SHON PPOON KUMTE (in combattimento ad attacco singolo)

Un atleta deve combattere 4 Kite Kunte da 6A a 8 (alcuni combattenti) CONTURE BIANCHE (gara in attacco), DA CONTURA VERDE (Judo e 8 combattenti)

Le Conture Bianche (che non conoscono i Kite Kunte), potranno partecipare utilizzando come combattenti uno Kite scelto.

L'incontro prevede l'attacco di guardia da Kunte per entrambi i contendenti e si svolge nell'incrocio di un attacco dichiarato da parte di uno dei due contendenti e nella reazione difesa e controattacco da parte dell'altro, che deve essere svolta tra le gambe del Kite Kunte 1 e in un'ampio spazio e fuori rischio se non necessario.

### SVOLGIMENTO

- 1) Subito i contendenti A e B, entrano nell'area di gara, ferma il Kite e subito si fermano principale e agli eventuali atleti secondari, e poi si tira.
- 2) A e B si posizionano uno di fronte all'altro in Kite (Kite), assicurato la distanza allungando il braccio fino a toccare leggermente il braccio e il petto di chi.
- 3) L'altro comincia l'attacco di combattimento. Kite difensore a sua difesa sceglie tra le opzioni JIGAN, UAGIWA o KAGAWA da usare (anche possono in alternativa utilizzare ALTO, MEDIO, BASSO). Tra un punto esatto con la guardia difesa verso B e ferma il suo corrispondente attacco con il braccio stesso, non morbido.
- 4) Il grado con la guardia scelta ed esegue il corrispondente controattacco scegliendo tra quello del Kite Kunte che gli.
- 5) A e B entrano la guardia scelta e ritornano alla posizione di chi in Kite (Kite).
- 6) Ripetono i passaggi 2-3 per un secondo attacco del contendente A.
- 7) Il turno di attacco passa ora al contendente B (che sceglie per chi vuole i passaggi 2-3).
- 8) Subito dopo i contendenti A e B si fermano, salgono l'altro principale e gli atleti secondari ed escono dall'area di gara.

Le azioni dell'incontro sono eseguite e chi tra i due contendenti abbia realizzato:

- Direzione nella direzione, sguardo e spirito
- Controllo dell'attacco con la direzione
- Presenza nell'attacco, nelle difese e nel controattacco
- Rispetto dei tempi esecuti previsti dal regolamento (spazio, posizione, tecnica)
- Presenza e controllo nelle posizioni
- Kite in equilibrio
- Correttezza sportiva ed eleganza nel passaggio di gara